



# La voz de ASEPAU

## A11YConf: un congreso que deja huella



### Melania Pastor

Socia de ASEPAU

Especialista en accesibilidad digital —web, apps y documentos—

[@melaniapastor](#)

El pasado 29 de noviembre de 2025, Girona acogió la A11YConf, una Jornada de Accesibilidad Digital. Este encuentro fue un espacio para compartir conocimientos, experiencias y buenas prácticas. El foco estuvo en la creación de productos y servicios digitales accesibles para todas las personas. Profesionales de distintos ámbitos se reunieron para aprender sobre accesibilidad web, accesibilidad en aplicaciones móviles y la legislación y los requisitos que regulan la accesibilidad de productos y servicios digitales. El evento combinó información práctica, talleres y oportunidades para crear comunidad.

---

La accesibilidad se presentó como algo que se aplica y se practica, no solo como un tema para discutir.

---

Más allá de su programa y de las ponencias, la jornada destacó por algo que no se mide en horarios o contenidos: la experiencia vivida. Fue un evento que no terminó al cerrar las salas, sino que continuó generando aprendizajes, conversaciones y reflexiones. La accesibilidad se presentó como algo que se aplica y se practica, no solo como un tema para discutir.

Uno de los aspectos más destacados fue el trabajo del equipo organizador. No solo se ocupó de la logística, sino que también estuvo atento a las personas. Su coordinación, claridad y compromiso con la accesibilidad se notaron en todo momento y marcaron la forma en que se desarrolló la jornada.

---

El objetivo no era solo que el evento funcionara, sino que fuera accesible para las personas.

---

Ese enfoque se reflejó en medidas concretas. Además del equipo organizador, había personas voluntarias listas para ayudar en cualquier momento, desde resolver dudas hasta asistir a personas. Por ejemplo, en la bienvenida se dieron instrucciones sobre la ubicación de las salas, la zona común y los baños, facilitando la orientación. También se usaron códigos NaviLens en varias áreas y etiquetas NFC en los asientos, que permitían pedir ayuda de manera sencilla mediante un formulario. Todo esto mostró que el objetivo no era solo que el evento funcionara, sino que fuera accesible para las personas.

## Charlas, talleres y una clausura inesperada

El programa incluyó charlas y talleres de gran nivel, impartidos por profesionales con experiencia en accesibilidad digital, diseño y desarrollo. La simultaneidad de las sesiones obligó a elegir entre opciones interesantes en cada franja horaria, lo que demuestra la calidad del contenido.

La apertura estuvo a cargo de Olga Carreras con la charla «La European Accessibility Act (EAA) de forma sencilla». Aunque la EAA se menciona cada vez más en medios y conversaciones profesionales, sigue siendo desconocida en muchos aspectos. La ponencia mostró su historia y recordó que no surgió de la nada, sino que es parte de un proceso largo en materia de accesibilidad y derechos.

Desde el diseño, Berta Nicolau presentó la charla «Más allá del código. Decisiones de diseño que marcan la diferencia». Explicó los distintos roles que participan en los proyectos de diseño, sus funciones y los retos que enfrentan. La ponencia mostró cómo ciertas decisiones de diseño pueden generar barreras de accesibilidad y cómo es posible gestionarlas de manera práctica.

---

El reto no era solo técnico, sino adaptarse a la sobrecarga de información auditiva cuando una interfaz conocida se vuelve diferente.

---

El bloque de talleres añadió aprendizaje práctico. El taller «Tu pantalla habla: ¿te atreves a escucharla?», de Núria Azanza y Karina Ramírez, enseñó a un grupo de personas videntes a usar un lector de pantalla. El reto no era solo técnico, sino adaptarse a la sobrecarga de información auditiva cuando una interfaz conocida de repente se vuelve diferente.

En el taller «Accesibilidad móvil más allá del lector de pantalla», impartido por Afra Pascual, se exploraron otras funciones de accesibilidad en dispositivos móviles. Con ejercicios prácticos, se trabajó la empatía y la comprensión de distintas necesidades, identificando barreras comunes y herramientas para superarlas.

Desde el ámbito técnico, la charla «React Native con Accesibilidad desde el inicio: ¡Para que nadie se quede sin tocar tu app!», de Juanjo Montiel y Víctor Borrego, mostró cómo integrar la accesibilidad desde el inicio del desarrollo de aplicaciones. La ponencia explicó barreras comunes y cómo resolverlas en el código, reforzando la importancia de aplicar criterios de accesibilidad desde el principio.

El congreso también incluyó un espacio para patrocinadores, pensado no solo para mostrar servicios, sino también para probar y experimentar. Destacó NovaDev, que preparó entornos para probar juegos accesibles, mostrando que el ocio digital también puede ser inclusivo.

Otro valor del evento fue la conexión entre personas. Hubo reencuentros con profesionales conocidos, conversaciones con personas solo vistas en redes y nuevos contactos surgidos de manera espontánea. La diversidad de perfiles y trayectorias enriqueció cada intercambio.

Las charlas relámpago demostraron la capacidad de síntesis y comunicación de quienes participaron. Cinco minutos fueron suficientes para compartir ideas, experiencias y reflexiones que invitan a seguir aprendiendo.

Durante la clausura, resultaba imposible no observar la diversidad visible entre las personas asistentes: edades, perfiles profesionales, trayectorias, todas unidas por un interés común. Las expresiones de atención e interés reforzaron la sensación de estar ante un evento que iba más allá de la simple transmisión de conocimientos.

---

Integrar la accesibilidad desde el inicio no es solo cumplir con la normativa, sino mejorar la calidad de las experiencias digitales y presenciales.

---

---

La accesibilidad no es un objetivo aislado, sino un proceso continuo que requiere aprendizaje, compromiso y colaboración entre disciplinas.

---

El cierre estuvo a cargo del «Clown Computing» de Dani Herrera, que combinó humor y reflexión, recordando que la tecnología y la accesibilidad también pueden abordarse de formas creativas.

## Reflexiones finales

En conjunto, la jornada demostró que, cuando la accesibilidad se integra desde el inicio y de manera constante, el resultado no es solo cumplir con la normativa, sino ofrecer experiencias digitales y presenciales de mayor calidad. El congreso fue un ejemplo de cómo los principios de la accesibilidad pueden aplicarse de manera práctica y efectiva.

Este tipo de encuentros ayuda a consolidar una comunidad profesional cada vez más consciente de su responsabilidad en la creación de productos y servicios digitales inclusivos. También muestra que la accesibilidad no es un objetivo aislado, sino un proceso continuo que requiere aprendizaje, compromiso y colaboración entre disciplinas.